

1 برای اینکه تمام پنل های پیش فرض برنامه رو در اختیار داشته باشیم باید از کدام گزینه استفاده شود؟

Window<Work Space<All Panels

Window<Work Space<Standard

Window<Extensions

Window<Undocked

2 برای ویرایش کردن محیط کار برنامه باید از کدام یک از مسیر های زیر استفاده کنیم؟

Window<Work Space< Extensions

Edit<Edit Original

Edit<Edit Adobe Audition

Window<Work Space< Edit Work Space

3 در صورتی که پنل های برنامه فعال نباشند از کدام منو می توانیم به پنل ها دسترسی داشته باشیم؟

Edit

View

File

Window

4 برای ساخت پروژه جدید باید از کدام مسیر های زیر استفاده کنیم؟

File< Increment And Save

File<Close

File<New<New Project

File<New<New Folder

5 برای وارد کردن فایل های مختلف از قبیل فیلم و عکس و صدا از استفاده می نمایم؟

File<New<New Folder

File<Import<File

File< Increment And Save

File< Open Rec

6 جهت اضافه نمودن Object ها به Timeline از کدام روش استفاده می نمایم؟

از پالت Project و سپس درگ کردن Object ها بر روی Ttime Line

از پالت Effect و سپس درگ کردن Object ها بر روی Ttime Line

از پالت Layer و سپس درگ کردن Object ها بر روی Ttime Line

از پالت Work Space و سپس درگ کردن Object ها بر روی Ttime Line

7 Cti چیست؟

مدت زمان بخش فیلم

حذف فیلم و کلیپ

محور زمانی که بر روی Time Line قرار دارد.

محور زمانی که بر روی پالت Project قرار دارد

8 کاربرد لایه Adjustment Layer چیست؟

به عنوان بالاترین لایه قرار می گیرد و هر تغییری بر روی این لایه بر روی لایه های دیگر هم اعمال می شود.
به عنوان پایین ترین لایه قرار می گیرد و هر تغییری بر روی این لایه بر روی لایه های دیگر هم اعمال می شود.
لایه میانی قرار می گیرد و هر تغییری بر روی این لایه بر روی لایه های دیگر هم اعمال نمی شود.
تمامی لایه ها را حذف می کند.
9 کاربرد لایه ماسک چیست؟
با استفاده از این لایه می توان از ابزار ترسیم استفاده نمود.
با استفاده از این لایه می توان از ابزار تایپ استفاده نمود.
می توان یک لایه ماسک یا پوشاننده برای ترسیمات استفاده نماییم.
با استفاده از این لایه می توان یک کپی از لایه های دیگر داشته باشیم..
10 برای تغییر و جابجایی مرکز ثقل تصویر از چه ابزاری استفاده می شود؟
Anchor Point
Hand Tool
Rotation Tool
Selection Tool
11 برای تغییر رنگ داخل (Shapes) در افترا فکت کدام گزینه صحیح است؟
کلیک بر روی گزینه Fill
کلیک بر روی گزینه Stroke
کلیک بر روی گزینه Mask
هیچکدام
12 کلید میان بر جهت تایپ متن کدام است؟
Ctrl+F
Shift+F
Shift+T
Ctrl+T
13 جهت ترسیمات آزاد و دلخواه کدام ابزار مناسب تر است؟
Rectangle
Oval
Pen Tool
Line
14 کدام گزینه های زیر برای تغییر رنگ متن در افترا فکت صحیح می باشد؟
در پالت Character و گزینه Color Fill
در پالت Character و گزینه Color Stroke
در پالت Paragraph و گزینه Color Fill
در پالت Paragraph و گزینه Color Stroke
15 جهت تنظیم فرمت های مختلف در Composition از کدام گزینه استفاده می نماییم؟
Preset
Pixel
Composition Name
Frame Rate

16 از کدام گزینه برای تغییر رنگ Composition استفاده می شود؟
Preset
Pixel
Composition Name
Background Color
17 کدام یک از رنگ ها جز رنگ های درجه 1 است؟
قرمز
نارنجی
بنفش
ارغوانی
18 جهت نمایش نماهای نزدیک از چه رنگی استفاده می نمایم؟
سبز
رنگ های سرد
رنگ های گرم
رنگ هاشور شده
19 مکمل رنگ بنفش چیست؟
آبی
قرمز
زرد
بنفش
20 شیوه نصب پلاگین کدام است؟
Windows C:>Program Files>Adobe After Effect>Support Files Plug Ins Ox:>Application>
Windows C:>Adobe After Effect>Plug In
Windows C:>Plug Ins
Adobe After Effect>Setting>Plug In>Support File
21 کاربرد Bezier Warp در ابزار Effect چیست؟
محو شدگی تصاویر
اعوجاج در تصاویر
ایجاد رعد و برق
روشنایی تصاویر
22 کاربرد افکت Bluge چیست؟
محدب کردن تصاویر
ایجاد انحنا در گوشه تصاویر
برش قسمتی از تصاویر
مش بندی تصاویر
23 کدام گزینه Effect باران است؟
Add Grain
Match Grain
Remove Grain
Cc Rainfall
24 ایجاد الگوی متحرک کاربرد چیست؟

Anchor Point
White Balance
Motion Sketch
Match Grain
25 اکشن اسکریپت چیست؟
برای بسیاری از توسعه دهندگان وب و برنامه نویسان با دانش زیاد از object-oriented programming آشنا و راحت نخواهد بود.
اکشن اسکریپت مدلی قوی از یک زبان برنامه نویسی را ارائه می‌کند.
اکشن اسکریپت یک زبان برنامه نویسی نمی باشد.
اکشن اسکریپت تعامل با کاربر، پردازش و نگهداری اطلاعات را در زمان اجرا به عهده ندارد.
key frame 26.....
الف) فریمی است که تغییرات انیمیشن در آن قرار می‌گیرد.
ب) فریمی است که تغییرات کاربر در آن ثبت می‌شود.
ج) تفاوتی با فریم ندارد.
د) همان فریم میانی است.
27 انیمیشن چیست؟
طراحی سوژه ها
طراحی یک کاراکتر بدون حرکت
هنر حرکت بخشیدن به اشیای بیجان را انیمیشن (Animation) گویند.
طراحی براداری و پیکسلی بدون حرکت
28 کدام گزینه برای بزرگنمایی تصویر در راستای X و Y است؟
Scale
Position
Opacity
Rotation
29 در ابزار Copmosition بر چه اساس است؟
فریم - - ثانیه دقیقه - - ساعت - - - -
ساعت ثانیه دقیقه فریم - - -
شروع پایان تعداد فریم زمان - - -
ثانیه دقیقه ساعت فریم
30 Twist مربوط به کدام ابزار است؟
Effect
Layer
Shape
Text
31 در کدام پالت می توانیم سایز متن را تغییر داد

Paragraph
Preview
Character
Effects & Presets
32 کلید میانبر Brush Tool در افتر افکت کدام می باشد
Ctrl+B
Ctrl+Alt+B
Alt+B
Ctrl+T
33 Key Frame جهت استفاده می شود؟
رندر
اعمال تغییرات در قسمت های مختلف فیلم
Anchor Point
Transform
34 در هنگام رندر کردن ، مناطق سبز رنگ خط زمان نشان دهنده چیست؟
هیچ کلیدی برای رندر وجود ندارد
بهتر است رندر شود
حتما باید رندر شود
نیازی به رندر ندارد
35 کدام نوع صدا، از نوع صداهای دوباندی می باشد؟
مونو
Audio
Audio Channel
استریو
36 کدام عبارت در ترتیب تراک ها صحیح است؟
در تراک های صوتی ، ترتیب تراک ها مهم نیست.
در تراک های تصویری و صوتی ، ترتیب تراک ها مهم نیست.
در تراک های صوتی و تصویری ، تراک های بالایی ، تراک های پایینی را می پوشاند.
در تراک های صوتی ، تراک های بالایی ، تراک های پایینی را می پوشاند.
37 نور دهی در دوربین به چه معناست؟
میزان نوری است که بر روی فیلم یا حسگر ثبت میشود
نور ورودی به دوربین
نتیجه عملکرد لنز دوربین و تنظیمات دیفراگم را نوردهی گویند.
نوری که از لنز عبور می کند.
38 فاصله کانونی در مورد کدام یک از مباحث زیر است؟
سرعت شاتل
لنز
عدد حساسیت

White Balance
39 Add To Render Queue برای استفاده می شود.
وارد کردن فایل ها
حذف فایل
خروجی گرفتن
ویرایش فایل
CTRL+M40 کلید میانبر..... است؟
Add To Render Queue
White Balance
Effects & Presets
Support File

کلید سوالات

1	1
4	2
4	3
3	4
2	5
1	6
3	7
1	8
3	9
1	10
1	11
3	12
3	13
1	14
1	15
4	16
1	17
3	18
3	19
1	20
2	21
1	22
4	23
3	24
2	25
2	26
3	27
1	28
1	29
3	30
3	31
1	32
2	33
1	34
4	35
1	36
1	37
2	38
3	39
1	40