

سوال			
«تلاش کنید به هر چیز، آتدر بھاء دھدکه استھاقش را دارد»			
در جاهای خالی عبارات و کلمات مناسب بنویسید			
<p>➤ در تلوزیون های معمولی یا غیر دیجیتال تصاویر ویدیویی را به صورت پیوسته یا اسکن با نمایش یک در میان خطوط تصویر نشان می دهند.</p> <p>➤ در نمای دوربین به فاصله بسیار نزدیکی از سوژه رسیده است و برای رساندن احساسات ، واکنش ها و حالات روحی شخصیت به تماشاگر بسیار مؤثر است.</p> <p>➤ اصلی ترین پنجره پریمیر.....است.</p> <p>➤ با انتخاب گزینه Reverse Speed در پنجره ی Clip Speed/Duration ، نمایش کلیپ به صورت خواهد بود.</p> <p>➤ جلوه در Premiere عمل جداسازی را بر اساس تغییر میزان روشنایی تصویر انجام می دهد.</p> <p>➤ هنگامی که دوکلیپ صوتی و ویدئویی به هم متصل باشند آنها را می نامیم.</p>			
عبارت درست را با علامت ✓ و عبارت نادرست را با علامت ✗ مشخص کنید			
	غلط	صحیح	
			به تعداد تصاویری که در هر ثانیه به نمایش در می آید ، به اصطلاح Frame rate می گویند .
			برای اعمال تغییرات در بخش خاصی از یک کلیپ از روشی به نام Key Framing استفاده می شود .
			جلوه ی ویدئویی Black & White در گروه جلوه هایی قرار می گیرد که قابلیت ایجاد فریم کلیدی روی آن وجود دارد.
			به مجموعه فریم ها وقتی پشت سرهم قرار می گیرند پلان می گویند.
			فایل های ایجاد شده در برنامه word را میتوان وارد پریمایر کرد.
			برای حذف فضای خالی بین دو کلیپ از گزینه Ripple Delete استفاده می شود.
			همزمانی فرکانس صدا نسبت به تصویر را همزمانی یا سینک می گویند.
			پارامتر Scale برای تغییر مکان تصویر می باشد.
گزینه های مناسب را در سوالات زیر انتخاب کنید			
			<p>در این مرحله، تدوین گر، نماهای مختلف فیلم را بدون حذف هیچ یک از برداشت های اضافی به شکلی که قرار است در فیلم نهایی نمایش داده شود، پشت سرهم مرتب می نماید.</p> <p>الف) Assembly ب) Rough Cut ج) Fine Cut د) Cut</p>
			<p>در این روش یک تصویر جانشین تصویر دیگر می شود به طوری که تصویر دوم به صورت اسلایدی تصویر قبلی را پوشانده و به اصطلاح آن را جاروب می کند .</p> <p>الف) Dissolve ب) Fade in ج) Fade Out د) Wipe</p>
			<p>با استفاده از پنجره Source ، از کدام دکمه برای بردن تصویر یک کادر به عقب استفاده می نمایم.</p> <p>الف)  ب)  ج)  د) </p>
			<p>از کدام پالت زیر برای ثبت و نگهداری مراحل انجام شده در یک پروژه استفاده می شود؟</p> <p>الف) Info ب) Effects ج) History د) Project</p>

▪	کدام یک از Workspace های زیر محیط پیش فرض در Premiere هست؟ الف) Editing ب) Effect ج) Audio د) Color Correction
▪	با استفاده از این ابزار می توان از محل مورد نظر تمامی محتویات یک شیار صوتی یا تصویری را انتخاب کرد. الف) Slide ب) Rolling Edit ج) Selection د) Track Select
▪	کدام Transition به عنوان جلوه ی بین کلیپی پیش فرض مشخص شده است؟ الف) Cube Spin ب) Cross Dissolve ج) Center split د) Dither Dissolve
▪	برای قرارگیری Transition در شروع دومین کلیپ، انتخاب کدام گزینه صحیح می باشد؟ الف) End At Cut Icon ب) Center At Cut Icon ج) Start At Cut Icon د) Second At Cut Icon
▪	با استفاده از این جلوه حرکتی، امکان تغییر مکان کلیپ مورد نظر فراهم می شود. الف) Position ب) Scale ج) Anchor Point د) Rotation
▪	چنانچه در جلوه ی حرکتی Uniform Scale را از حالت انتخاب خارج کنید، کدام یک از موارد زیر امکان پذیر می شود؟ الف) فقط تغییر اندازه ی پهنای کلیپ ب) فقط تغییر اندازه ی ارتفاع کلیپ ج) تغییر زاویه ی چرخش د) تغییر اندازه ی پهنای و ارتفاع کلیپ
▪	با استفاده از کدام ابزار می توان طول و سرعت یک کلیپ را بسادگی تغییر داد. الف) Rolling Speed ب) Ripple Edit ج) Rate Stretch د) Razor
▪	ساخت نوارهای رنگی توسط کدام گزینه صورت می گیرد؟ الف) Bars And Tone ب) Color Matte ج) Black Video د) Universal Counting Leader
▪	در صورت اجرای دستور Audio Unit در منوی پنجره ی خط تدوین، کدام مورد به زمان سنج خط زمانی و خط کش زمان اضافه خواهد شد؟ الف) زمان جاری ب) طول کلیپ ج) نرخ نمونه برداری د) واحد اندازه گیری
▪	در پنجره ی Title گزینه On Based Template چه عملی را انجام می دهد؟ الف) ساخت یک عنوان با الگو ب) تبدیل عنوان به الگوی جدید ج) ایجاد فایل موقت متنی د) ذخیره فایل موقت متنی
▪	عناوینی که با حرکت عمودی از پایین به بالای صفحه نمایش داده می شود اصطلاحاً گفته می شود. الف) Still ب) Crawl ج) Title د) Roll
▪	کدام یک از گزینه های زیر به معنی صرف نظر کردن از شفافیت کانال آلفا و تیره کردن آن است. الف) Alpha Adjust ب) Ignore Alpha ج) Invert Alpha د) Mask Only
▪	کدام یک از گزینه های زیر به معنی این است که با انتخاب آن، اگر فایل ها را تغییر نام دهید، این امکان به وجود خواهد آمد که پروژه با نام های جدید نیز قابل استفاده باشد؟ الف) Clip ب) Make offline ج) Include Handles د) Rename Media File to Match Clip
▪	خروجی نهایی حاصل از انتخاب Export / Movie به طور پیش فرض یک فایل با فرمت خواهد بود. الف) Wav ب) Avi ج) Mov د) Flv
▪	نمایی که در آن چنین به نظر می رسد که دوربین به فاصله بسیار نزدیک از سوژه رسیده است. در این نما ، صورت شخصیت یا نمای درشت از چیزی ، صفحه نمایش را پر می کند. الف) Close-Up ب) Medium Shot ج) Long Shot د) Shot
▪	تمام کلیپ های که به پروژه خود اضافه می کنید اعم از کلیپ های ویدیویی ، تصاویر ثابت و کلیپ های صوتی ، درون کدام پنجره قرار می گیرند؟ الف) Monitor ب) Timeline ج) Transition د) Project

<p>دکمه  در پنجره project چه عملی را انجام می دهد؟</p> <p>الف) New Bin ب) Delete item ج) Search د) Create item</p>	▪
<p>جهت تعریف نقطه ورودی یک کلیپ با استفاده از پنجره Source از دکمه.....استفاده می نمایم.</p> <p>الف) Set In Point ب) Set Out Point ج) Mark In د) Mark Out</p>	▪
<p>در پنجره Source view کدام دکمه کلیپ فعلی را به تراک مقصد در Time line منتقل می کند؟</p> <p>الف)  ب)  ج)  د) دکمه اول و دوم صحیح است.</p>	▪
<p>در کدام پالت می توان تنظیمات مربوط به جلوه ها را اعمال کرد؟</p> <p>الف) پالت History ب) پالت info ج) پالت Transition د) پالت Effect controls</p>	▪
<p>اگر در پنجره ی Clip Speed/Duration گزینه ی..... انتخاب شده باشد، نمایش کلیپ به صورت وارونه یا معکوس صورت می گیرد.</p> <p>الف) Reverse Speed ب) Invers Speed ج) Speed د) Duration</p>	▪
<p>از کدام روش زیر برای ترکیب تصاویر در Premiere استفاده می شود؟</p> <p>الف) Alpha Channel ب) Matting ج) Opacity د) هر سه گزینه</p>	▪
<p>در پنجره ی Project Manager گزینه ی Create New Trimmed Project به چه معنی است؟</p> <p>الف) فقط فایل هایی که در پروژه استفاده شده اند، در یک پوشه مجزا قرار می دهد. ب) پروژه را به همراه تمامی فایل ها و رسانه های موجود در آن به طور کامل در یک پوشه ی مستقل ذخیره می کند. ج) پروژه ای جدید از پروژه موجود می سازد. د) تنظیمات پروژه را تغییر می دهد.</p>	▪
<p>کدام پنجره برای مونتاژ فیلم به کار می رود؟</p> <p>الف) Monitor ب) Source View ج) TimeLine د) Audio Mixer</p>	▪
<p>ساختن عنوان ها و اشکال در پنجره یا پالت.....انجام می شود؟</p> <p>الف) Effect ب) Title ج) Transition د) Motion</p>	▪
<p>به تعداد تصاویری که در هر ثانیه به نمایش در می آید، به اصطلاح..... می گویند .</p> <p>الف) Frame rate ب) Sample rate ج) Upper field د) Lower field</p>	▪
<p>در کدام حالت نمایش، یک نماد از کلیپ مورد نظر به همراه نام آن نمایش داده می شود.</p> <p>الف) Name ب) Label ج) List د) Icon</p>	▪
<p>برای ایجاد خروجی با پسوند AVI کدام گزینه را انتخاب می کنیم؟</p> <p>الف) Export Audio ب) Export Movie ج) Export AVI د) Export Frame</p>	▪
<p>نام کدام ابزار صحیح نوشته شده است؟</p> <p>الف) zoom  ب) razor  ج) slip  د) Ripple Edit </p>	▪
<p>کدام یک از گزینه های زیر به معنی انتخاب عنوان متحرک عمودی است؟</p> <p>الف) Default Still ب) Default Roll ج) Default Crawl د) Default Vertical</p>	▪
<p>حداکثر تعداد شیار های صوتی یا تصویری در پنجره ی خط تدوین چند شیار است؟</p> <p>الف) ۹۰ ب) ۹۹ ج) ۱۰۰ د) ۲۵۵</p>	▪
<p>کدام جلوه برای ساخت حرکت های سه بعدی به کار می رود؟</p> <p>الف) Lens Flare ب) Basic ۳d ج) Effect ۳d د) هر سه مورد</p>	▪

با کدام یک از کلیدهای زیر عملیات Rendering خط تدوین صورت می گیرد؟	الف) Tab	ب) Enter	ج) Spacebar	د) Esc	■
برای ایجاد کادرهای ساکن از کدام دستور استفاده می کنیم؟	الف) Frame Hold	ب) Show Frame	ج) Replace Clip	د) Remapping	■
سوالات تشریحی					۴
کاربرد پنجره Project را در نرم افزار Premiere بنویسید.					❖
برای سازماندهی کلیپ های موجود در پنجره Project چه کاری را انجام می دهیم؟					❖
چگونه فایل ها را وارد پنجره Project می کنیم؟					❖
تفاوت بخش Source و Program را از پنجره Monitor بنویسید.					❖
اسکن شانه ای (Interlace) را تعریف کنید.					❖
انواع روش های قراردادن فیلم در پنجره ی Source را بنویسید. (حداقل ۲ مورد)					❖
انواع جلوه های حرکتی بخش Motion را نام ببرید.					❖
تغییر سرعت یک کلیپ با چه دستورات یا ابزارهایی در Premiere انجام می شود؟					❖
سوالات انتخابی					۵
در هنگام درگ کردن کلیپ مورد نظر از پنجره پروژه به خط تدوین با پایین نگهداشتن دکمه به جای Overlay عملیات Replace Clip انجام خواهد شد.					
Alt - Shift					
عملکرد این ابزار در نرم افزار Premiere ، به گونه ای است که تنها نقاط شروع و پایان کلیپ انتخابی میانی را تغییر می دهد.					
Slip - Selection - Ripple					
خروجی نهایی حاصل از انتخاب Adobe Flash Video یک فایل با فرمت خواهد بود.					
Flv - Avi					
با استفاده از جلوه حرکتی امکان تغییر زاویه کلیپ مورد نظر فراهم می شود.					
Motion - Rotation					
هر کدام از اصطلاح های زیر را از عبارت مناسب روبرو انتخاب کنید.					
Default Still	زیرنویس (متن افقی متحرک)				
Default Roll	متن ثابت				
تیتراژ (متن عمودی متحرک)	Default Crawl				

سوال

پانجمه

در جاهای خالی عبارات و کلمات مناسب بنویسید

۱

- شانه ای
- خیلی نزدیک
- Time line
- معکوس
- Luma
- Link

عبارت درست را با علامت ✓ و عبارت نادرست را با علامت ✗ مشخص کنید

۲

- صحیح
- صحیح
- غلط
- صحیح
- غلط
- صحیح
- صحیح
- غلط

گزینه های مناسب را در سوالات زیر انتخاب کنید

۳

Assembly ✓

Wipe ✓

ب ✓

History ✓

Editing ✓

Track select ✓

Cross Dissolve ✓

Start At cut Icon ✓

Position ✓

تغییر اندازه پهنا و ارتفاع کلیپ ✓

Rate Stretch ✓

Bars And Tone ✓

نرخ نمونه برداری ✓

ساخت یک عنوان با الگو ✓

Roll ✓

Ignore Alpha ✓

Rename Media File to Match Clip ✓

Avi ✓

	Close up	✓
	Project	✓
	New Bin	✓
	Set In Point	✓
	دکمه اول و دوم صحیح است	✓
	پالت Effect controls	✓
	Reverse Speed	✓
	هرسه گزینه	✓
	پروژه را به همراه تمامی فایل و رسانه های موجود در آن به طور کامل در یک پوشه ی مستقل ذخیره می کند	✓
	Time line	✓
	Title	✓
	Frame rate	✓
	Icon	✓
	Export Movie	✓
	Slip	✓
	Default Roll	✓
	۹۹	✓
	Basic 3d	✓
	Enter	✓
	Frame Hold	✓

سوالات تشریحی

۴

❖	این پنجره محل نگهداری تصاویر کلیپ های ویدیویی و صدا ها است
❖	برای سازماندهی و استفاده بهینه برای هر یک از انواع فایل های وارد شده یک پوشه ایجاد می کنیم.
❖	با استفاده از کلید میانبر Ctrl + I ، از منوی File گزینه Import ، کلیک راست در جای خالی پنجره Project و انتخاب دستور Import ، در قسمت خالی پنجره Project دابل کلیک می کنیم.
❖	از Source برای مشاهده و نمایش کلیپ های اولیه و از Program برای مشاهده ی پروژه ی جاری استفاده می شود.
❖	در تلویزیون های معمولی تصاویر ویدئویی به صورت پیوسته نمایش داده می شود . در این تلویزیون ها سیگنال ها شامل دو دسته میدان بالا و پایین می باشد که به این نوع اسکن شانه ای گفته می شود.
❖	دابل کلیک روی پنجره ی Project یا خط تدوین - درگ کردن چند کلیپ در پنجره ی Project به داخل بخش Source انتخاب یک یا چند کلیپ در پنجره ی Project و اجرای دستور Open In Source Monitor با کلیک راست
❖	Position , Scale , Rotation , Anchor Point
❖	با دستور Speed / Duration یا ابزار Rate Stretch

سوالات انتخابی

۵

❖	Alt
❖	Slip
❖	Flv
❖	Rotation
❖	هر کدام از اصطلاح های زیر را از عبارت مناسب روبرو انتخاب کنید. زیرنویس (متن افقی متحرک) متن ثابت تیتراژ (متن عمودی متحرک) Default Still Default Roll Default Crawl