

محتوای دوره ی آموزشی 3dsmax

معرفی و آشنایی بامحیط نرم افزار
ترسیم احجام ابتدایی ویرایش و تغییر آن ها
معرفی سیستم های مختصاتی و تغییر واحد نرم افزار
استفاده از ابزارهای ویرایشی مثل چرخش ، حرکت و تغییر مقیاس
آموزش استفاده از گزینه های منوی Create
آموزش استفاده از گزینه های منوی Modiffres
آموزش کامل تابع Edite spline
آموزش کامل تابع Edite poly
آموزش سایر ویرایشگرهای پرکاربرد مثل Late,sweep,loft و..
نحوه ی استفاده از آبجکت های آماده
نحوه ی استفاد از آبجکت های آماده داخل نرم افزار
نحوه ی خروجی گرفتن از نرم افزار برای ورودبه سایر نرم افزارها
نحوه ی کار و مدل سازی با فایل های نرم افزار Autocad
و....

پلاگین وی- ری

آشنایی باپلاگین وی – ری
آشنایی کامل بانواع متریال و نحوه ی ایجاد متریال هاو ایجاد تکسچر
نحوه ی کار بامتریال های آماده وهرگونه تغییر در متریال های ساخته شده توسط کاربر
آشنایی کامل بامنابع نوری وی ری و مقایسه نورهای طبیعی و مصنوعی
آشنایی بانواع دوربین ها
آموزش کامل تنظیمات رندر