

متن سوالات و گزینه ها	پاسخ صحیح	شماره سوال
برای شروع اسکریپت نویسی در جاوا اسکریپت از چه تگی استفاده می شود؟	۴	1
<code><styles></code>		الف
<code><head></code>		ب
<code><body></code>		ج
<u><code><script></code></u>		د
جاوا اسکریپت یک زباناست.	۳	2
server side		الف
html		ب
<u>client side</u>		ج
php		د
کدام یک از عملگرهای زیر برای انتساب یک مقدار به یک متغیر در جاوا اسکریپت بکار برده می شود؟	۱	3
<code>=</code>		الف
<code>= =</code>		ب
<code>= !</code>		ج
<code>! =</code>		د
کدامیک از متغیر های زیر عددی است؟	۳	4
<code>a="۱۲۳"</code>		الف
<code>a=""</code>		ب
<u><code>c=123</code></u>		ج
<code>a="0"</code>		د

متغیری که یک مقدار خالی در آن قرار گرفته استگفته می شود.	۲	5
عددی		الف
<u>تهی</u>		ب
تعریف نشده		ج
boolean		د
کدامیک از متغیرهای زیر را نمی توان در طول برنامه مجددا مقدار دهی کرد؟ Var a; Var b=0; d=3.14; Const e=3.14;	۴	6
a		الف
a,b,d		ب
d,e		ج
<u>e</u>		د
به کدهای زیر دقت کنید، مقادیر b و c در نهایت چه اعدادی هستند؟	۲	7
C=4 , b=2		الف
<u>b=3, c=3</u>		ب
C= 2 , b=1		ج
c=2 , b=2		د
برای برگرداندن مقادیر توسط توابع از چه دستوری استفاده می شود؟	۴	8
alert		الف
message		ب
function		ج
<u>return</u>		د

یک تابع حداقل چه تعداد آرگومان می توان داشته باشد؟	۴	۹
.		الف
۱		ب
۱۰		ج
<u>نامحدود</u>		د
محل نوشتن توابع در کدام برچسب است؟	۲	10
< HTML >		الف
<u><head></u>		ب
<title>		ج
<body>		د
در دستور زیر نام تابعی که فراخوانی می شود چیست؟ <input type ="botton" value="press" onclick="hello()">	۳	11
botton		الف
press		ب
<u>hello</u>		ج
onclick		د
تابع زیر چه مقداری را بر می گرداند؟ function my () { Var a =5, B=a++, Return(a!= =b) }	۴	12
۵		الف

۶		ب
true		ج
<u>false</u>		د
تابع زیر چه مقداری را بر می گرداند؟ function my { Var a =5, B=a++, Return(a= =b) }	۳	13
۵		الف
۶		ب
<u>true</u>		ج
false		د
نتیجه کد های خط سوم و چهارم کدام است؟ (از راست به چپ) var a = "1" var a=1 a==b a===b	۱	14
<u>false و true</u>		الف
true,false		ب
true,true		ج
false,false		د
پسوند فایل خارجی جاوا اسکریپت که شامل تابع است چیست؟	۲	15
.html		الف

<u>.js</u>		ب
.swf		ج
.pws		د
جاوا اسکریپت یکی از زبان هایاست.	۳	16
server side		الف
html		ب
<u>client side</u>		ج
php		د
برای نوشتن یک متن در جاوا اسکریپت از چه دستوری استفاده می شود؟	۲	17
print		الف
<u>write</u>		ب
document		ج
script		د
برچسب های جاوااسکریپت برای تعریف در چهار چوب کدام برچسب ایجاد میشوند؟	۴	18
<head>		الف
<body>		ب
<java>		ج
<u><script></u>		د
برچسب های جاوااسکریپت در کجای برنامه نمی توانند قرار گیرند؟	۳	19
برچسب <head>		الف
برچسب <body>		ب
<u>برچسب <title></u>		ج
در خارج از برنامه اصلی		د

کدامیک از کدهای زیر در جاوا اسکریپت باقی مانده عدد A را بر B محاسبه می کند؟	۳	20
A*B		الف
A/B		ب
<u>A%B</u>		ج
A mod B		د
برای تعریف ثابت ها از کلمه کلیدی استفاده می شود؟	۲	21
var		الف
<u>const</u>		ب
script		ج
function		د
برای شروع اسکریپت نویسی باید یک جاوا اسکریپت را در چه برجسبی قرار دهید؟	۴	22
<styles>		الف
<head>		ب
<body>		ج
<u><script></u>		د
کدامیک از انواع متغیرها در جاوا اسکریپت برای نگهداری اعداد اعشاری می باشد؟	۳	23
integer		الف
boolean		ب
<u>float</u>		ج
character		د
متغیر week چه نوع متغیری است؟	۳	24
Var week=new array(7);		
رشته ای		الف

عددی		ب
<u>ارایه</u>		ج
منطقی		د
در جاوا اسکریپت برای ایجاد یک کلاس از کدام واژه کلیدی استفاده می شود؟	۲	25
class		الف
<u>function</u>		ب
object		ج
length		د
کدام یک از دستورات زیر بر دستورات قبل از خودش تاثیر نمی گذارد؟	۱	26
<u>break</u>		الف
contionus		ب
switch		ج
return		د
در چه شرایطی اجرای حلقه به طور کلی به پایان می رسد؟ ۱- استفاده از دستور break ۲- برقرار نبودن شرط حلقه ۳- استفاده از دستور contionus	۱	27
<u>۲و۱</u>		الف
۳و۱		ب
۳و۲		ج
۳و۲و۱		د
کدام یک از عملگرهای زیر برای مقایسه دو متغیر به کار میرود؟	۲	28
=		الف

==		ب
!=		ج
!=		د
کدام یک از عملگرهای زیر برای انتساب یک مقدار به یک متغیر به کار برده می شود؟	۱	29
=		الف
==		ب
!=		ج
!=		د
نوشتن کدام یک از اجزای حلقه for در مقابل آن الزامی است؟	۲	30
مقدار اولیه متغیر		الف
<u>عبارت کنترلی</u>		ب
افزایش یا کاهش		ج
مقدار اولیه ثابت		د
کدام یک از دستورات زیر حداقل یک بار اجرا می شوند؟	۳	31
while		الف
for		ب
<u>do.....while</u>		ج
if		د
در کد زیر در چه صورت عبارت "not found" نمایش داده می شود؟ <pre> if(a= = 0) {Document.write("found"); Else{ Document.write("not found");} </pre>	۴	32
a= =0		الف

<code>a >= 0</code>		ب
<code>a = 1</code>		ج
<code>a != 0</code>		د
حلقه زیر چه چیزی را نمایش می دهد؟ <code>For(i=1;i<5;i++){ Document.write("ali") }</code>	۲	33
پنج بار کلمه "ali"		الف
<u>چهار بار کلمه "ali"</u>		ب
شش بار کلمه "ali"		ج
اعداد ۱ تا ۵		د
حلقه زیر چند بار تکرار می شود؟ <code>a=10; while(a<10){ document.write("ali"); a++;}</code>	۴	34
	۱	الف
	۲	ب
	۱۰	ج
	۰	د
کدامیک از دستورات زیر حداقل یکبار اجرا می شود؟	۴	35
<code>if</code>		الف
<code>for</code>		ب
<code>while</code>		ج
<u><code>do...while</code></u>		د

کدامیک از خصوصیات زیر طول شی string بر می گرداند؟	۱	36
length		الف
toUpperCase		ب
big		ج
concat		د
کدام متد برای تقسیم یک متغیر متنی به آرایه ای از کاراکتر استفاده میشود؟	۳	37
match		الف
replace		ب
split		ج
blink		د
در جاوا اسکریپت برای ایجاد یک شی از کلاس از کدام ویژه کلیدی استفاده میشود؟	۲	38
class		الف
function		ب
var		ج
this		د
کدامیک از متدها زیر برای مرتب کردن آرایه بکار میرود؟	۴	39
join()		الف
pop()		ب
shift()		ج
sort()		د
قدر مطلق عدد داده شده را تعیین می کند؟	۳	40
random()		الف
round()		ب

abs()		ج
Min()		د
برای تولید عدد تصادفی کوچکتر از ۵ کدام گزینه بکار می رود؟	۱	41
math.random()*5		الف
math.random(5)		ب
math.random<5		ج
math*random(5)		د
با استفاده از کدام متد شی date می توان شماره روز جاری در ماه را بدست آورد؟	۱	42
getDate()		الف
getdaye()		ب
getyear()		ج
getmonth		د
کدام شی تاریخ و ساعت سیستم را بدست می آورد؟	۲	43
math		الف
date		ب
array		ج
string		د
کدام یک از گزینه های زیر تعریف درستی برای شی ارائه می دهد؟	۳	44
عملیات و رفتارها یی که هر کلاس می تواند داشته باشد		الف
یک الگو یا چهار چوب کلی که کلاس ها از روی آن ساخته می شود		ب
<u>یک نمونه ساخته از روی کلاس است</u>		ج
یک نمونه ساخته از روی متد هاست		د
دسترسی به هر یک از خواص شی به شکل کدام گزینه صورت می گیرد؟	۱	45

نام خاصیت. نام شی		الف
نام خاصیت=نام شی		ب
-(نام خاصیت) نام شی		ج
<نام خاصیت. نام شی>		د
اگر اندیس آخرین عنصر یک آرایه "۲۰" باشد آرایه چند عنصر دارد؟	۳	46
۱۹		الف
۲۰		ب
۲۱		ج
نمی توان از روی اندیس آخرین عضو تعداد عناصر را تشخیص داد		د
اگر بخواهید به سومین عضو یک آرایه با نام arr مقدار ۵ را نسبت دهید کدام یک از گزینه های زیر این کار را به درستی انجام می دهد؟	۲	47
arr[3]=5		الف
arr[2]=5		ب
arr[3]=6		ج
arr(2)=5		د
کدام یک از اشیای زیر برای معرفی به new نیاز ندارد؟	۱	48
math		الف
date		ب
array		ج
method		د
کدام یک از گزینه های زیر از متدهای شی window نیست؟	۲	49
alert		الف
history		ب

confirm		ج
prompt		د
برای نوشتن متن ها و عبارات درون سند html از کدام شیء باید استفاده شود؟	۲	50
window		الف
<u>document</u>		ب
navigator		ج
history		د
کدام یک از گزینه های زیر از متدهای history نیست؟	۴	51
next()		الف
back()		ب
current()		ج
<u>document()</u>		د
کدام یک از گزینه های زیر از اشیای مدل dom نمی باشد؟	۳	52
location		الف
document		ب
<u>html</u>		ج
navigator		د
کدام یک از اشیای مدل dom برای ایجاد کادر محاوره ای به کار می رود؟	۲	53
window		الف
<u>document</u>		ب
history		ج
navigator		د
کدام شیء اطلاعات کلی درباره صفحه وب جاری از جمله ادرس url را شامل می شود؟	۲	54

document		الف
<u>location</u>		ب
navigator		ج
window		د
کدام متد شی history تعداد صفحات مختلفی که کاربر آنها را مرور کرده برمی گرداند؟	۴	55
current()		الف
next()		ب
back()		ج
<u>length</u>		د
کدام یک از گزینه های زیرمقدار محتویات ورودی را تعیین می کند؟	۲	56
length		الف
<u>value</u>		ب
text		ج
input		د
عملکردمتد blur() چیست؟	۲	57
مکان نما رادرشی قرارمی دهد.		الف
<u>مکان نما را از روی شی بر می دارد</u>		ب
شی را انتخاب می کند		ج
تغییرات شی را برمی گرداند		د
رویداد on change چه زمانی اتفاق می افتد؟	۳	58
کاربر متن داخل شی مورد نظرا تغییردهد.		الف
کاربر بدون ورودمتن داخل شی از ان خارج شود.		ب
<u>کاربر متن داخل شی مورد نظر را تغییر داده سپس از ان خارج شود.</u>		ج

کاربر موقعیت ماوس را تغییر دهد.	د	
برای درج توضیحات در جاوا اسکریپت از چه علائمی استفاده می شود؟	۱	59
//		الف
#		ب
\$		ج
/* و */		د
برای تعریف یک متغیر در جاوا اسکریپت باید از چه علامتی استفاده شود؟	۴	60
#		الف
\$		ب
@		ج
<u>var</u>		د
حلقه زیر چند بار تکرار می شود؟ <pre>var a=10; while(a<10){ document.write("ali"); a++; }</pre>	۴	61
۱		الف
۲		ب
۱۰		ج
.		د
خروجی برنامه زیر کدام است؟ <pre>var i=0; while (i<10){ i=i+4;</pre>	۳	62

<code>document.write ("\$i") ; }</code>		
۸و۴و۱		الف
۸و۴و۰		ب
<u>۱۲و۸و۴</u>		ج
۸و۴		د
نتیجه کدامیک از عملگرهای زیر فقط در صورتی درست است که هر دو عملوند آن درست باشد؟	۳	63
		الف
		ب
<u>&&</u>		ج
or		د
نتیجه کدامیک از عملگرها در صورتی درست است که حداقل یکی از عملوند های آن درست باشد؟	۲	64
		الف
<u> </u>		ب
&&		ج
and		د
عبارت $a=a+b$ معادل کدام گزینه است؟	۳	65
$a+=b$		الف
$b+=a$		ب
<u>$a+=b$</u>		ج
$b+=a$		د

کدام گزینه برای خروج از بلوک جاری و ادامه برنامه می باشد؟	۱	66
break		الف
continue		ب
case		ج
exit		د
کدام گزینه زیر برای خروج از حلقه با پارامتر فعلی و ادامه حلقه با پارامتر بعدی می باشد؟	۲	67
break		الف
continue		ب
case		ج
exit		د
اگر آرایه ای چهار عنصر داشته باشد اندیس آخرین عنصر چه مقدار است؟	۲	68
۰		الف
۳		ب
۴		ج
۵		د
خروجی برنامه زیر چیست؟	۲	69
var a=10 ; Var c=a++; alert("c");		
۱۰		الف
۱۱		ب
۱۲		ج
۱۳		د

بجای دستور if,else از کدام دستور می توان استفاده کرد؟	۳	70
for		الف
while		ب
<u>switch...case</u>		ج
do...while		د
خروجی دستورات زیر چیست؟ for(\$i=0;\$i<100;\$i=\$i+5) { document.write ("<math>\$i</math>");}	۳	71
برنامه غلط است.		الف
اعداد ۰ تا ۱۰۰		ب
<u>مضارب ۵ کوچکتر از ۱۰۰</u>		ج
۱۰۰ و ۵۰		د
برای ارسال اطلاعات کدامیک از متدهای زیر استفاده می شود؟	۳	72
submit		الف
reset		ب
<u>post</u>		ج
Property		د
نوع دکمه ای که برای ارسال استفاده می شود کدام است؟	۱	73
<u>submit</u>		الف
get		ب
post		ج
reset		د

نتیجه تابع touppercase ("HelloWord!") چیست؟	۳	74
helloworld		الف
HELLOWORD		ب
<u>HELLO WORD</u>		ج
hello word		د
خروجی کدام یک از توابع زیر همیشه یک عدد مثبت است؟	۱	75
<u>abs ()</u>		الف
date ()		ب
uc first()		ج
strtoupper		د
به منظور محاسبه قدر مطلق یک عدد از چه تابعی استفاده میشود؟	۲	76
date ()		الف
<u>abs ()</u>		ب
absolue		ج
Absolue()		د
عبارت $a=a+b$ معادل کدام گزینه است؟	۳	77
$a=+b$		الف
$b=+a$		ب
<u>$a+=b$</u>		ج
$b+=a$		د
خروجی دستور زیر چیست؟	۳	78
<code>for(var i=100; i>0; i-=5){</code>		

<code>document.write(i);</code> <code>}</code>		
برنامه غلط است		الف
اعداد 100 تا 0		ب
<u>مضارب 5 کوچکتر از 100</u>		ج
0 , 5 , 100		د
اگر یک متغیر در بیرون از توابع جاوا اسکریپت تعریف کنید، این متغیر از چه نوعی است؟	۴	79
محلی		الف
رابطه ای		ب
منطقی		ج
<u>سراسری</u>		د
خروجی حاصل از دستور زیر چیست؟ <code>math.ceil(5.6);</code>	۴	80
۵		الف
۶,۵		ب
۵,۶		ج
<u>۶</u>		د
خروجی حاصل از دستورات زیر کدام گزینه است؟ <code>var a=["a","b","c","d"];</code> <code>a.splice(1,2);</code> <code>document.getElementById("demo").innerHTML=a;</code>	۲	81
a,c,d		الف
<u>a,d</u>		ب
c,d		ج

b,c,d		د
کدامیک از دستورات زیر ویژگی color را از object تعریف شده حذف می کند؟ <code>var car={model:"bmw" , year: "2015" , color:"red"};</code>	۲	82
<code>delete color.car;</code>		الف
<u><code>delete car. color;</code></u>		ب
<code>remove car. color;</code>		ج
<code>color.car(remove);</code>		د
کدام شی تاریخ و ساعت سیستم را بدست می آورد؟	۲	83
<code>math</code>		الف
<u><code>date</code></u>		ب
<code>array</code>		ج
<code>string</code>		د
کدامیک از متدها زیر برای مرتب کردن آرایه بکار می رود؟	۴	84
<code>join()</code>		الف
<code>pop()</code>		ب
<code>shift()</code>		ج
<u><code>sort()</code></u>		د
کدام یک از متدهای زیر از روش های ایجاد خروجی در جاوا اسکریپت نیست؟	۳	85
<code>write</code>		الف
<code>getelementbyid</code>		ب
<u><code>read</code></u>		ج
<code>log</code>		د
جهت تعریف داده های رشته ای از کدام نوع داده استفاده می شود؟	۱	86

<u>string</u>		الف
boolean		ب
number		ج
object		د
خروجی حاصل از دستورات زیر چیست؟ Var="www.microsoft.com"; Document.getElementById("test").innerHTML="m";	۲	87
	۵	الف
	۴	ب
	۱۵	ج
	۱۶	د
از کدام متد زیر جهت استخراج کاراکتر از یک رشته استفاده می شود؟	۳	88
replace()		الف
charCodeAt()		ب
<u>charAt()</u>		ج
lastIndexOf()		د
کدام یک از گزینه های زیر اعداد تصادفی تولید می کند؟	۴	89
random()		الف
rand()		ب
math.rand()		ج
<u>math.random()</u>		د
جهت افزودن عنصر به ابتدای آرایه از کدام متد استفاده می شود؟	۱	90
<u>shift</u>		الف

unshift		ب
pop		ج
push		د
از دستور pop() برای انجام چه عملی استفاده می شود؟	۴	91
افزودن عنصر به ابتدای آرایه		الف
افزودن عنصر به انتهای آرایه		ب
حذف اولین عنصر یک آرایه		ج
<u>حذف آخرین عنصر یک آرایه</u>		د
کدام یک از عناصر زیر جهت ایجاد تعامل میان مرورگر و جاوا اسکریپت (bom) استفاده نمی شود.	۴	92
screen		الف
location		ب
history		ج
<u>alert</u>		د
کدامیک از متدهای زیر در یک بازه زمانی مشخص فرآیندی را تکرار می کند؟	۳	93
settimein		الف
settimeout		ب
<u>setinterval</u>		ج
setintervalout		د
بالاترین و مهمترین آجکت در جاوا اسکریپت کدام گزینه است؟	۲	94
window		الف
<u>document</u>		ب
write		ج

script	د	
رویداد hover همزمان کدام رویدادها را با هم اجرا می کند؟	۱	95
<u>mouseenter , mouse leave</u>	الف	
mouseenter , mousedown	ب	
mousedown , mouseup	ج	
mouseleave , mousedown	د	
کدام افکت زیر با ایجاد یک حالت محو شدگی عناصر را مخفی می کند؟	۲	96
hide	الف	
<u>fadeout</u>	ب	
fadein	ج	
fadetoggle	د	
جهت حذف محتویات یک selector از چه متدی استفاده می شود؟	۳	97
clear()	الف	
delete()	ب	
<u>remove()</u>	ج	
clean()	د	
وظیفه رویداد onKeydown چیست؟	۲	98
فشردن یکی از کلیدهای صفحه کلید	الف	
<u>پایین آمدن یکی از کلیدهای صفحه کلید</u>	ب	
باز شدن یک پنجره	ج	
بسته شدن یک پنجره	د	
شمارندهی آرایه بر روی کدام یک از علامتهای زیر قرار می گیرد؟	۲	99
پرائتز ()	الف	

براکت []		ب
کویشن ''		ج
گیومه «»		د
کدام یک از گزینه‌های زیر یک جعبه در جاوا اسکریپت به شمار نمی‌رود؟	۴	100
Prompt box		الف
Confirm box		ب
Alert box		ج
Single box		د